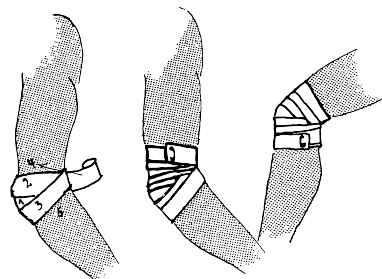


## Huskekort

Når man har lært noget nyt, kan man bruge et huskekort til at, nå ja, huske det.

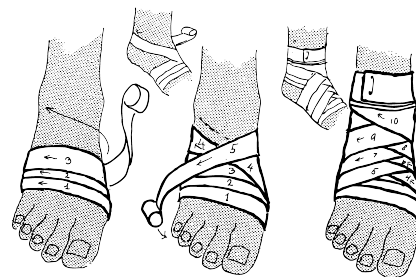
1. De første mange gange holder man sig helt til kortet. Tager det op før man går i gang, of kigger mange gange.
2. Lidt efter lidt tager man kortet op sjældnere og sjældnere. For eksempel hvis man går i stå, eller lige vil være på den sikre side.
3. Til sidst kan man det bare. Så er det på tide at lære fra sig, vise det til andre og give huskekortet videre.

## Albue- og knæforbind

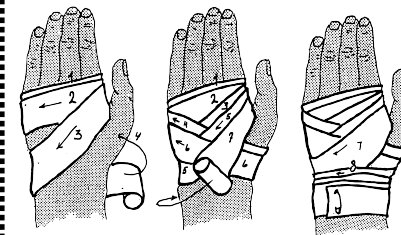


slut over albue - under knæ

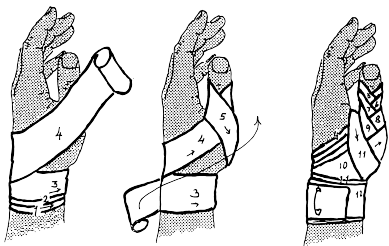
## Fodforbinding



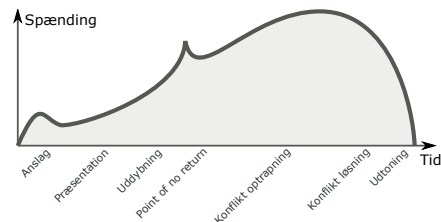
## Håndforbinding



## Tommelforbinding



## Berettermodellen



Design tematiske forløb ud fra de 7 dramaturgiske inddelelser.

## Flagknob



**Instruktion:** Op igennem søen. Rundt om træet og under sig selv.

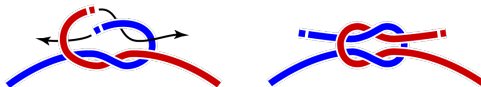
**Brug:** Flagknob bruges til at binde to ikke lige tykke stykker reb sammen. Ved *flaghejsning* er det blå reb flagsnoren, mens det røde reb er øjet, der sidder på flaget.

## Pælestik



Pælestikken er et fast øje, der let kan bindes som fortløring om en pæl. Det er en af de vigtigste knob at kunne, og kaldes også for "Kongeknobet".

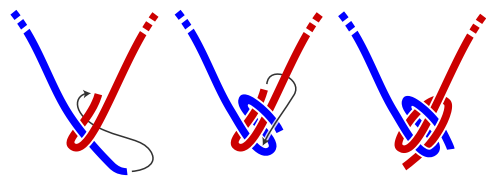
## Råbåndsknob



**Brug:** Et råbåndsknob bruges til at binde to lige tykke stykker reb sammen.

**Instruktion:** Bind to knuder oven på hinanden. Hver knude skal have det "højre" reb øverst. Råbåndsknabet er meget løst og kan eventuelt sikres med to overhåndsknab.

## Venskabsknob



Bind det på dine venners tørklæder, og bær knobet som tegn på jeres venskab.

## A-K kode

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	Æ	Ø	Å
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	Æ	Ø	Å	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J

Ved kryptering erstattes bogstaver fra øverste række, med deres "underbo". Ved dekryptering erstattes bogstaver i nederste række med deres "overbo".

På den måde bliver "Vi kom, Vi så, Vi sejrede" til kode teksten "Cs uyw, Cs åj, Cs åotøono".

Bruges koden omvendt er det en A-T kode.

## Braille

A1	B2	C3	D4	E5	F6	G7	H8	I9	J0
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	Æ	Ø	Å	

## Frimurerkode



A	B	C	J	K	L	T	U	V
D	E	F	M	N	O	X	Y	Z
G	H	I	P	R	S	Æ	Ø	Å

## Kodeordskode

S	P	J	D	R	A	B	C	E	F	G	H	I	K
L	M	N	O	Q	T	U	V	X	Y	Z	Æ	Ø	Å

Kodeordskode med "SPJDR" som kodeord. Du kan skrive din egen kodeordskode i den tomme tabel.


## Morsenøgle

		E				T								
	I	A				N				M				
S	U	R	W	D	K	G	O							
H	V	F	L	Æ	P	J	B	X	C	Y	Z	Q	Ø	CH
5	4	3	2	&		Å	1	6	/	(	7	8	9	0

## Morseremse

Husk morsenøglen med huskeremsen:

1. E.T. phone home
2. Ikke Alle Når Målet
3. SUR Whiskey. DanmarK Gir Op
4. HVorFor \* (ingen) LÆ På Jobbet. BMX CYkler Zætter Qinder Øde i SCHweiz

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

# I Do Art



Intention	Formål. Hvad vil I opnå?
Desired Outcome	Hvilken konkret forskel gør jeres idé?
Agenda	Hvad skal der til, for at I når dertil?
Roles/Rules	Hvem gør hvad? Forventninger? Hvordan arbejder I sammen?
Time	Hvilke deadlines er der?

# SMARTE mål



Specifikt	hvem? hvad? hvor?
Målbart	
Ambitiøst	
Realistisk	har du resurserne?
Tidsbestemt	deadlines?
Egenrealiserbart	

# De fem smage



Smag	Beskrivelse	Eksempler
Sødt	sukkerholdig	sukker, honning, frugt
Surt	syrlig	citrus
Salt	alkalisk	salt, kalium
Bittert	skarp, ubehagelig	kaffe, kakao, øl, citronskal
Umami	fyldig, velsmag, kødsmag	ost, sojasauce, tomater, bønner

# Ris



1 person spiser: 1 dl ris, kogt i 1½ dl vand med ½ tsk. salt. Gang så op med antallet af personer.

## Opskrift

- Risene bringes i kog.
- De koger i 12 minutter under låg.
- Risene tages af blusset og står yderligere 12 minutter.

# Snobrød

**Ingredienser (6 brød)**  
25 g gær, 3 dl vand, 1 tsk salt, 500 g mel, marmelade eller pølser.

## Opskrift

- Rør gæren ud i det lunkne vand. Tilsæt melet og æt dejen med ske, og senere med hænderne.
- Dæk dejen med et viskestykke, og lad hæve på et lunt sted i 30 minutter.
- Afbark snobrødspinden i enden. En klump af dejen rulles til en lang pølse, og snos om enden af snobrødspinden.
- Bag snobrødet over gløderne i ca. 15 minutter. Flammer gør brødet sort. Drej brødet jævnlige.

# Tomatsuppe

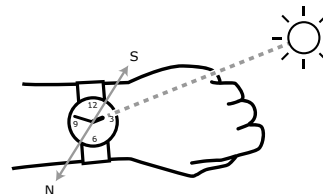
**Ingredienser (3-4 pers.)**

- pasta (suppehorn),  
1 løg, 1 ds. majs,  
1 spsk. margarine, 1-2 spsk. mel,  
1 ds. hakkede tomater,  
3/4 l vand, 1/4 l mælk,  
2 grøntsagsboullion,  
merian, salt, peber,  
evt. champignon/peberfrugt.

## Opskrift

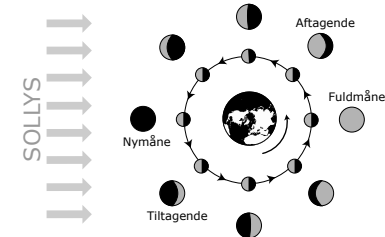
- Svits løg i en gryde og tilsæt mel som svitses kort.
- Tilføj tomat, suppe og krydderier.
- Lad det koge i 20 min, tilsæt pasta, så det passer med tiden.
- Tilsæt majs og mælk, og varm igen-  
nem.

# Find nord

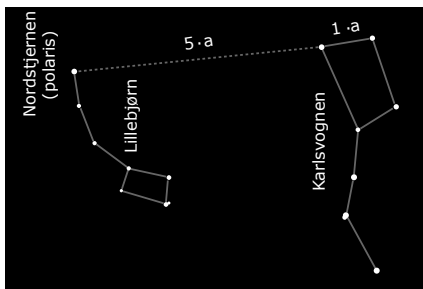


Peg den lille viser mod solen. Syd ligger mellem lille viser og 12.

# Månens faser



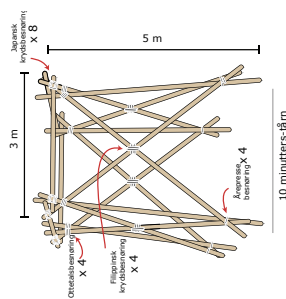
# Nordstjernen



# Ti-minutters-tårn

## Materialer

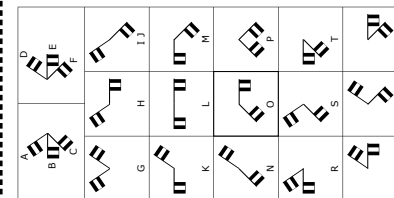
20 reb  
12 x 5m rafter, 4 x 3m rafter  
arbejdshjelme



# Fonetiske alfabet

- Alfa
- Oscar
- Bravo
- Papa
- Charlie
- Quebec
- Delta
- Romeo
- Echo
- Sierra
- Foxtrot
- Tango
- Golf
- Uniform
- Hotel
- Victor
- India
- Whiskey
- Juliett
- X-ray
- Kilo
- Yanke
- Lima
- Zulu
- Mike
- Ægir
- November
- Ødis
- Åse

# Semaphore



(set fra modtagerens synspunkt)

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

**SPJDR  
PEDIA**

huskekort

## CC-BY-SA 3.0 Licens og Kreditering

Indhold udgivet under Creative Commons Navngivelse/Del på samme vilkår 3.0. Indholdet må ikke bruges til uretmæssigt at lade sig associere med spjdr, SPJDRpedia ell. lign.

Følgende personer har bidraget til indholdet via spjdrpedia.dk,

Huskekort Huskekort: Kim  
Huskekort Albue- og knæforbindinger: Sumon  
Huskekort Fodforbinding: Sumon  
Huskekort Håndforbinding: Sumon  
Huskekort Tømmelforbinding: Sumon  
Huskekort Berettermodellen: Emilmunthe, Kim  
Huskekort Flagknob: Kim  
Huskekort Pælestik: Kim  
Huskekort Råbåndsknob: Kim  
Huskekort Venskabsknob: Kim  
Huskekort A-K kode: Kim  
Huskekort Braille: Kim  
Huskekort Frimurerkode: Kim  
Huskekort Kodeordskode: Kim  
Huskekort Morsenøgle: Kim  
Huskekort Morseremse: Kim  
Huskekort I Do Art: Iben, Emilmunthe, Kim  
Huskekort SMARTE mål: Emilmunthe, Kim  
Huskekort De fem smage: Kim  
Huskekort Ris: Kim  
Huskekort Snobrød: Kim  
Huskekort Tomatsuppe: Kim  
Huskekort Find nord: Kim  
Huskekort Månens faser: Kim  
Huskekort Nordstjernen: Kim  
Huskekort Ti-minutters-tårn: Kim  
Huskekort Fonetiske alfabet: Kim  
Huskekort Semafore: Kim

Fil:Albue\_knæ\_forbindinger\_notext.png: Sumon  
Billede:Fodforbinding\_notext.png: Sumon  
Fil:Haand\_forbindinger\_notext.png: Sumon  
Fil:Tømmelforbindinger.png: Sumon  
Fil:berettermodel.svg: Emilmunthe  
Fil:Flagknob\_instruktion.png: Kim

Fil:Paelestik\_instruktion.png: Kim  
Fil:Råbåndsknob\_instruktion.png: Kim  
Fil:Venskabsknob.svg: Kim  
Fil:Ak.svg: Kim  
Fil:Braille.svg: Kim  
Fil:Frimurer-eksempel1.png: Kim  
Fil:Frimurerkode.png: Kim  
Fil:Spjdrkode.svg: Kim  
Fil:Kodeordskodetabel.svg: Kim  
Fil:Morsenøgle (komplet).svg: Kim  
Fil:Idoart.svg: Kim  
Fil:Smarte.svg: Kim  
Fil:Find nord med et ur og solen.svg: Kim  
Fil:Maanefaser.svg: Kim  
Billede:Findnordstjernen.svg: Kim  
Fil:Timinutterstaarn.svg: Kim  
Fil:Fonetiskalfabet.svg: Kim  
Fil:Semafore.svg: Kim

Derudover bruges ikonerne Ambidexter. SPJDRpedias logo er designet af Sune.